


























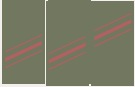




RUEDA LOS DADOS EN LA CASA EMBRUJADA

Empiece en la columna "CASA" y tire los dados para ver cómo se verá su casa. Dibujelo en una hoja de papel. Vaya a la siguiente columna, "TECHO", y vuelva a rodar los dados, encontrando el número que corresponde con lo que debe dibujar. ¡Continúe por todas las columnas!

	CASA	TECHO	PUERTA	VENTANA	FANTASMAL	RASGO
01						
02						
03						
04						
05						
06	